

Для начала работы с Бильдом (программой управления командой) необходимо загрузить с сайта <http://www.fa13.com/build.html> два файла: Собственно сам Билд и all.zip - заархивированный файл all.b13, ростеры всех клубов ассоциации

Установите Билд на свой компьютер и откройте программу. В меню Файл воспользуйтесь функцией Открыть all.zip (см. рисунок 1) и укажите программе путь, куда был сохранен файл с сайта.



Рисунок 1

После появления данных в программе выберите свою команду из списка (показано на рисунке 2). В соседнем пустом окошке укажите свой пароль, который был указан при регистрации.



Рисунок 2

Перед Вами появиться Ваша команда, как показано на рисунке 3. Все игроки перечислены по позициям с указанными данными, которые позволят выбирать правильный состав на матч. Колонки ростера слева направо: № – номер игрока, поз – амплуа игрока, игрок – имя игрока, страна – гражданство (в том числе и спортивное), вз – возраст, тл – талант, оп – опыт, фз – физическая форма, дх – моральное состояние, сл – сила, РС – расчетная сила, зд – здоровье, от – количество виртуальных дней отдыха, т.е. неучастия в играх, ш – дисквалификация (количество игр, в которых игрок не сможет принять участие), СВ – специальные возможности (навыки игрока), ст – сыгранность игрока с другими игроками команды.

В левой части экрана расположены следующие функции: выбор турнира и его стадию (требуется при составлении состава), основа – 11 вакантных позиций на поле для основного состава на матч, раздел для выбора тактики и стратегии на матч, а также цена на билет, если матч проводится на домашнем стадионе.

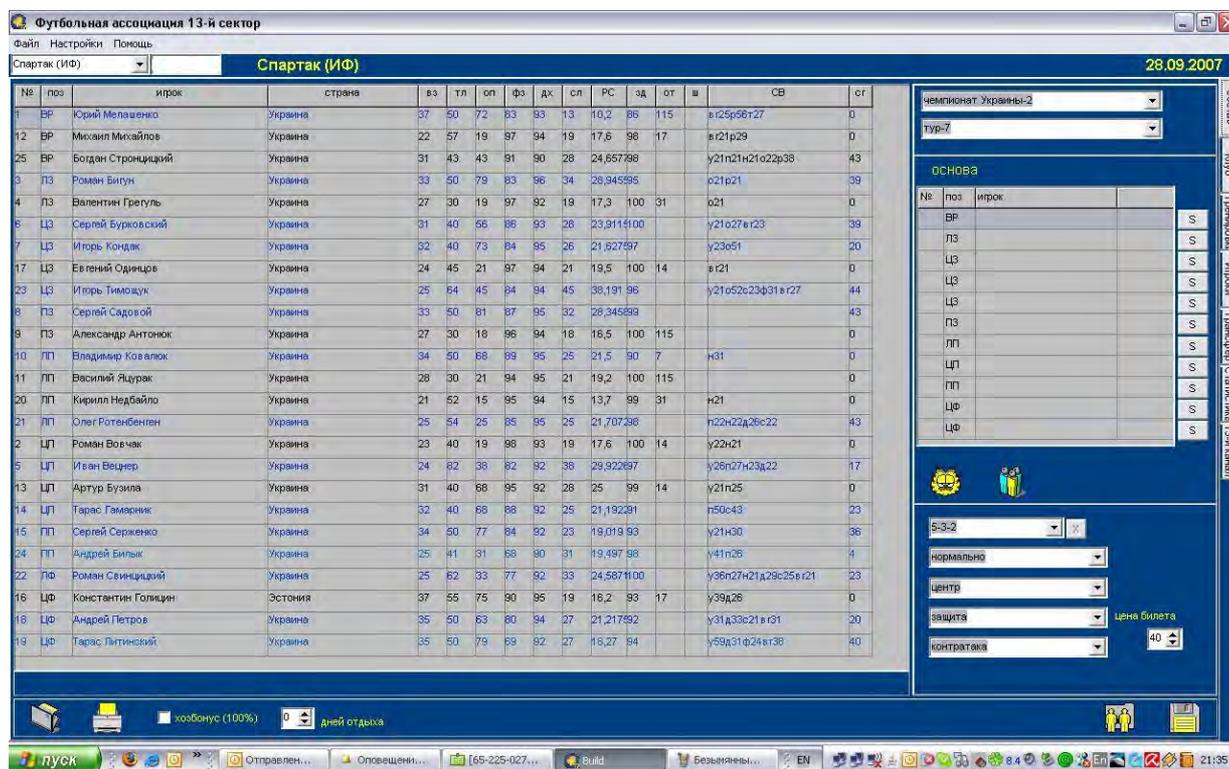


Рисунок 3

Обратите внимание, что сразу под ростером расположены две важные функции, влияющие на расчет РС игроков перед матчем: хозбонус (см правила п 5.14) и количество дней отдыха (п.1.4 Правил) – см. рисунок 4. Поставьте галочку хозбонуса и увидите, как увеличивается РС игроков (при игре на домашнем стадионе и 100% посещения), при увеличении дней отдыха изменяются показатели физы и, соответственно, РС

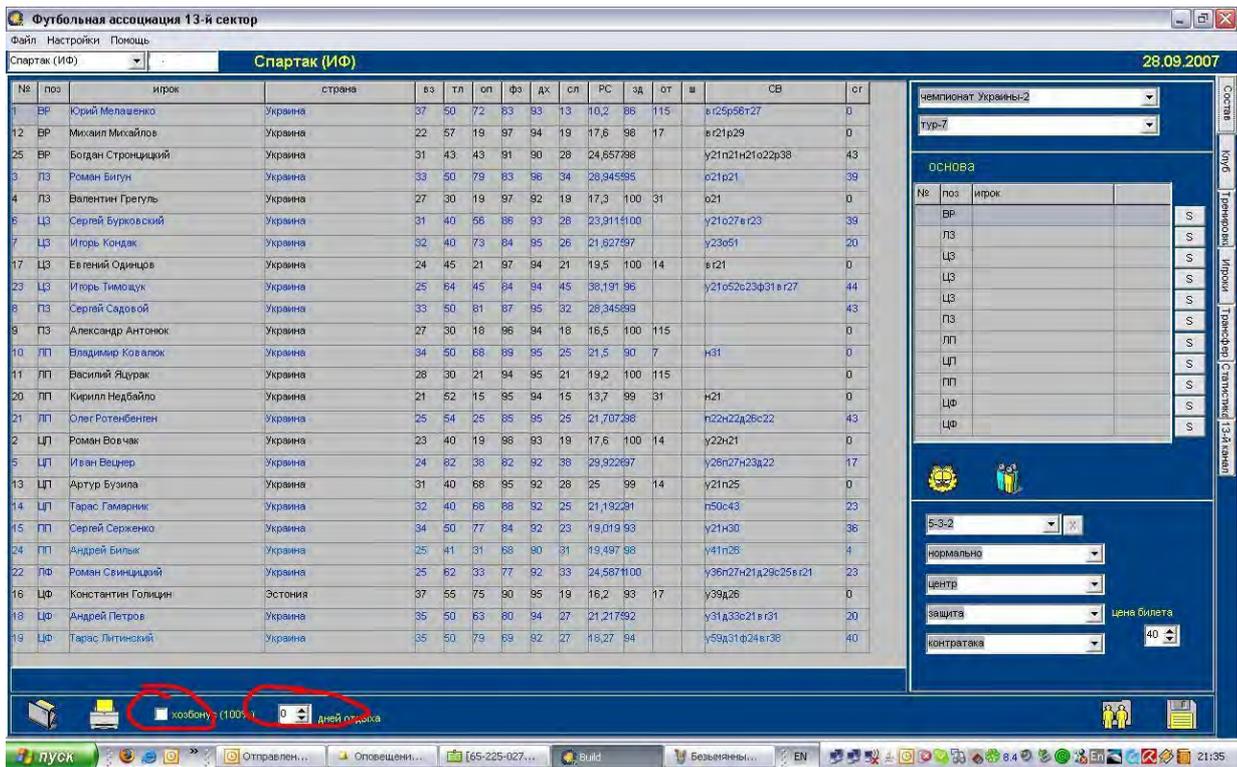


Рисунок 4

Нажмите на кошачью морду (рисунок 5), откроется скрытая часть закладки Состав – запасные игроки (рисунок 6)

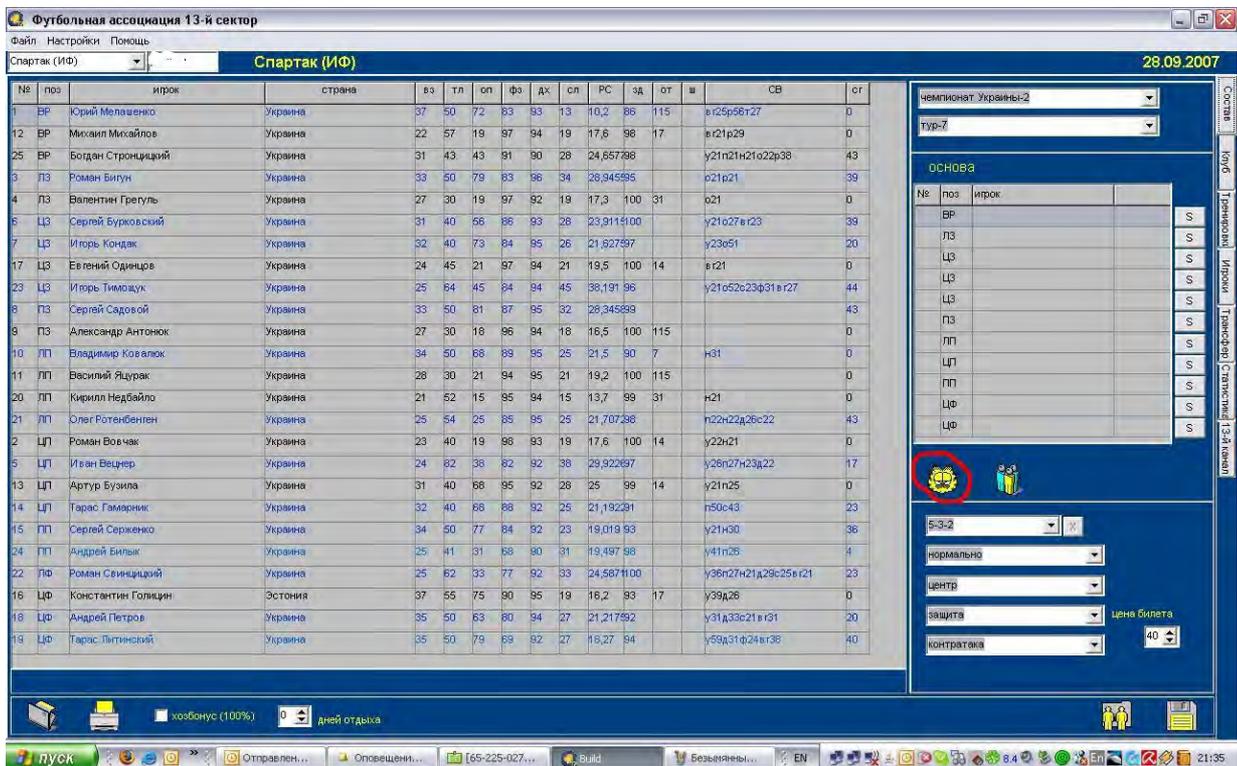


Рисунок 5

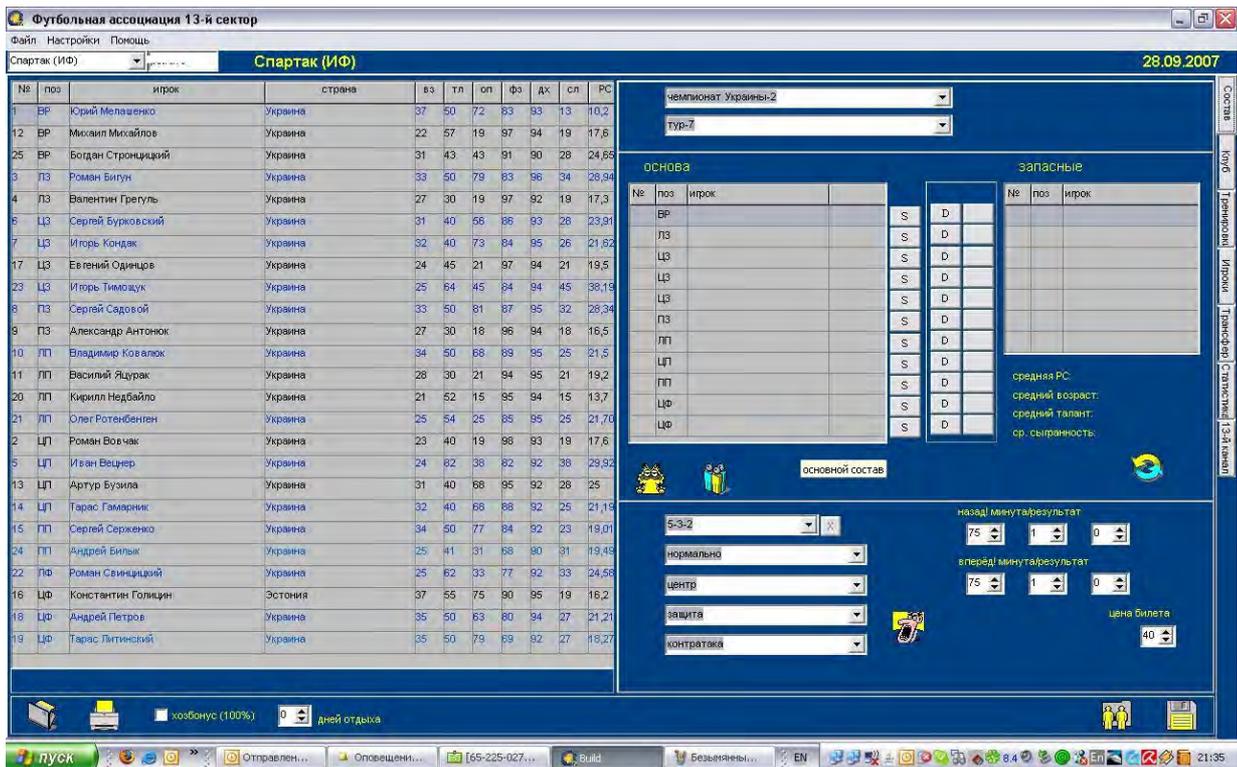


Рисунок 6

Для того чтобы выставить игроков основного и\или резервного состава нажмите на выбранного игрока и затем нажмите на соответствующую клетку в сетке основного состава или запасных.

После того, как вы определились с составом – необходимо установить параметры замен, если таковые будут производиться в течение матча. Для этого нажмите на кнопку, вызывающую окно параметров замен (см. рисунок 7)

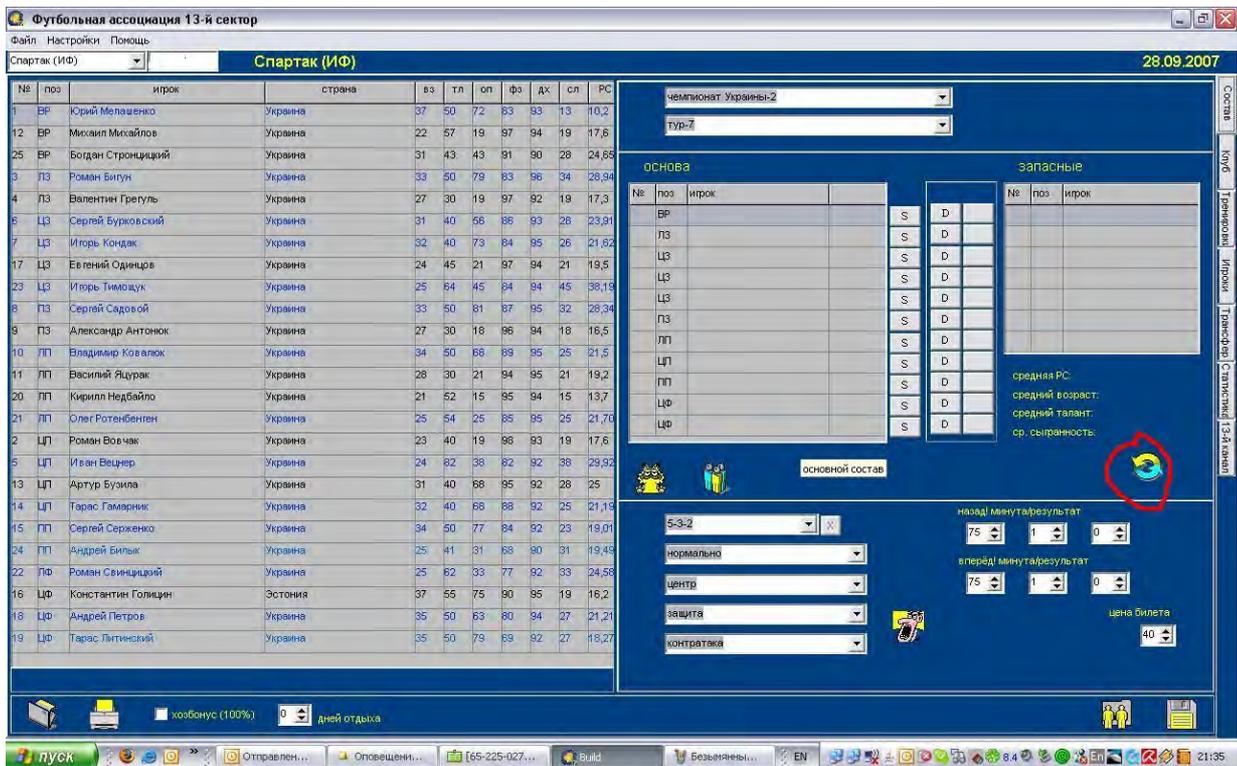
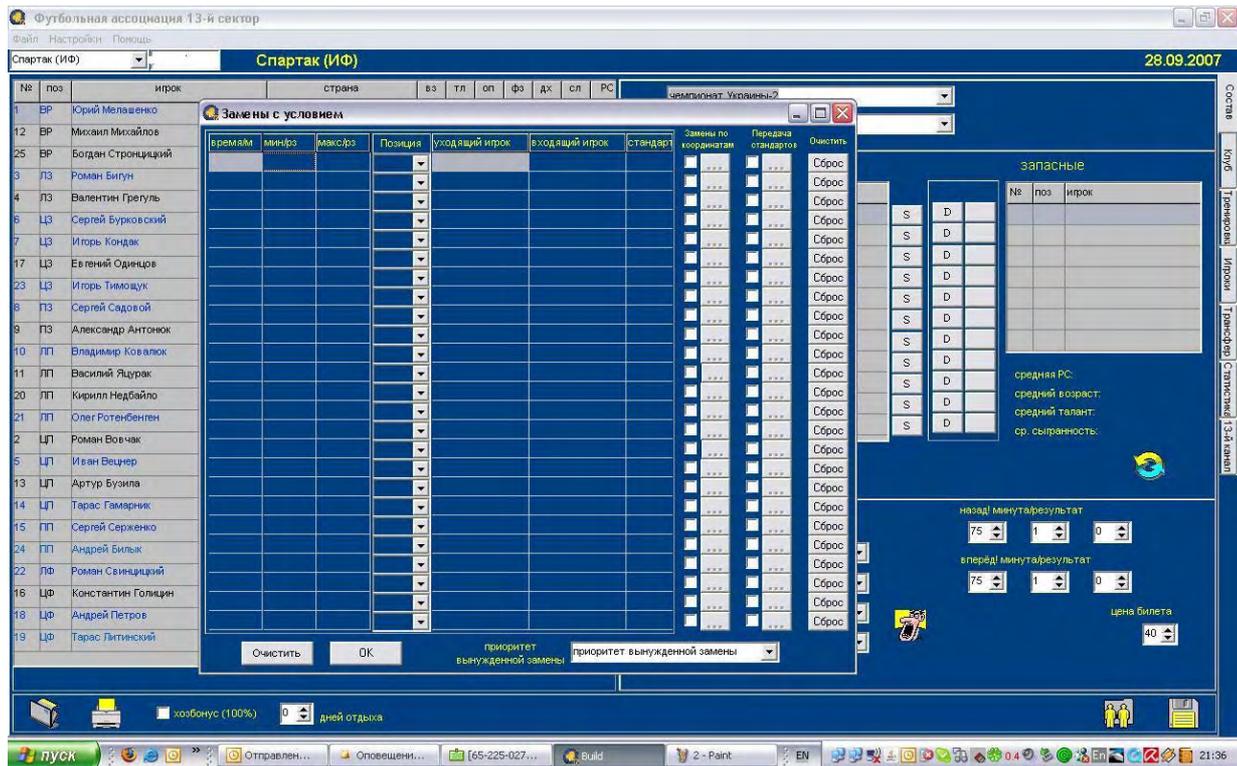


Рисунок 7

Появится вот такое окно



Время\м – на какой минуте должна быть произведена замена

Мин\рз – минимальная разница в счете, при которой производится замена

Макс\рз – максимальная разница в счете при проведении замены

Позиция – позиция на поле, куда выходит новый игрок согласно стандартным координатам

Уходящий игрок – игрок, покидающий поле

Входящий игрок – игрок, выходящий на замену

Стандарт – стандарты, которые будут выполнять выходящий на поле игрок (для определения таких стандартов следует поставить галочку напротив игрока в соответствующей колонке и нажмите на активную кнопку для передачи стандартов)

Для того, чтобы произвести замену необходимо нажать на имя игрока в ростере после чего нажать на соответствующую клетку в окошке замен.

Особое внимание уделите пониманию функции – замена по координатам. Замена по координатам – возможность изменения стандартных координат игрока на определенной позиции при выходе на замену

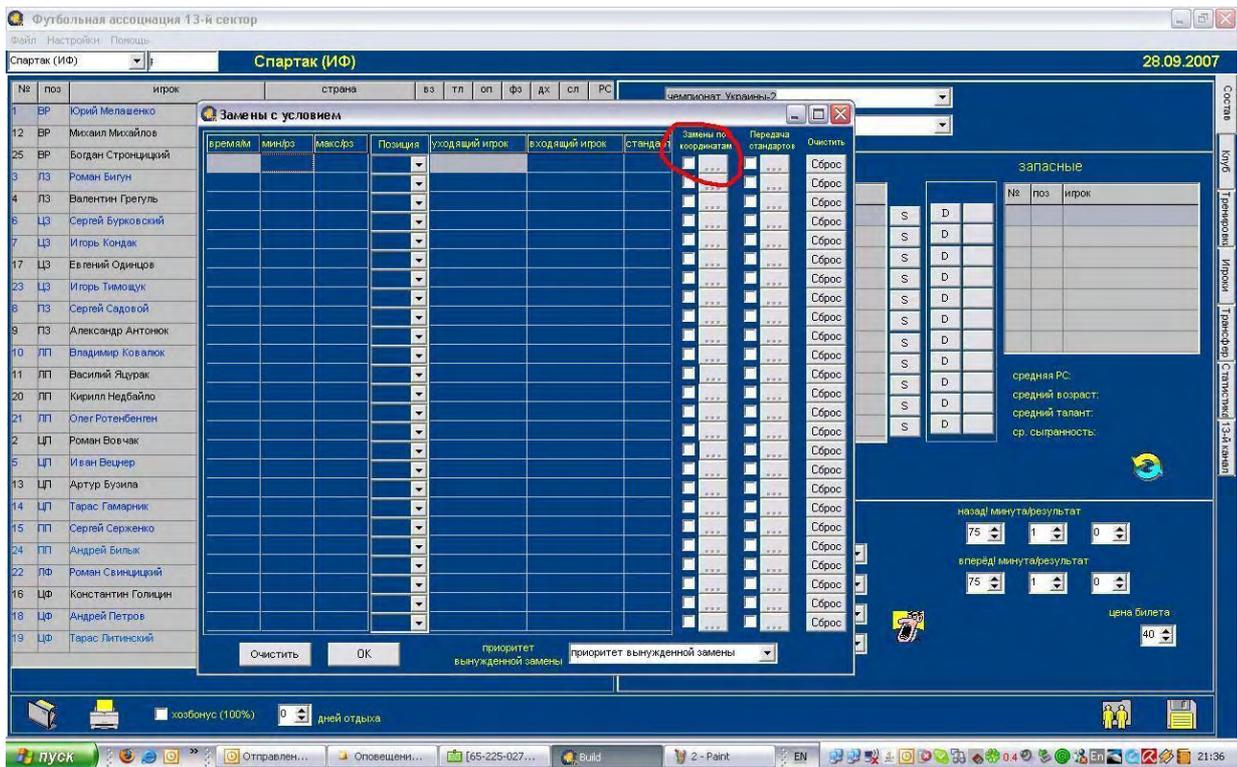


Рисунок 8

По умолчанию игрок при замене по координатам выходит на поле в позиции левого защитника. Для персонализации координат следует нажать на игрока, выходящего на замену, нажать мышкой и перетащить на желаемую позицию в каждой из трех тактических схем: защита, атака и угловые (смотри рисунки 8 и 9).

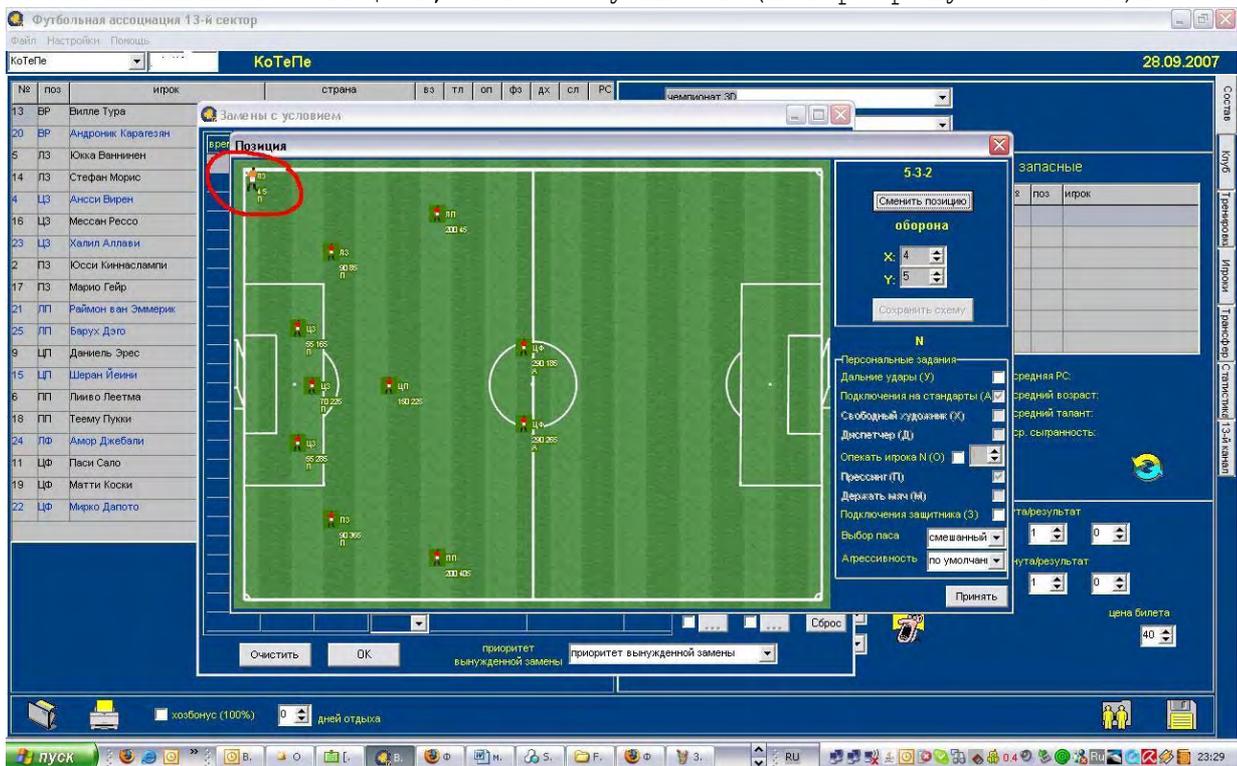


Рисунок 9

Для того чтобы изменить стандартные позиции игроков и преподнести сопернику тактические сюрпризы есть возможность изменять координаты (место) каждого игрока кроме вратаря в каждой из трех тактических схем: атака, защита и угловые (угловые – расстановка игроков при выполнении стандартных положений у ворот соперника). Изменять позиции можно следующим образом: нажмите левой

кнопкой мыши на игрока и не отпуская ее передвигайте игрока на желаемое место. Для точности выбранной позиции используйте систему координаты по осям X и Y.

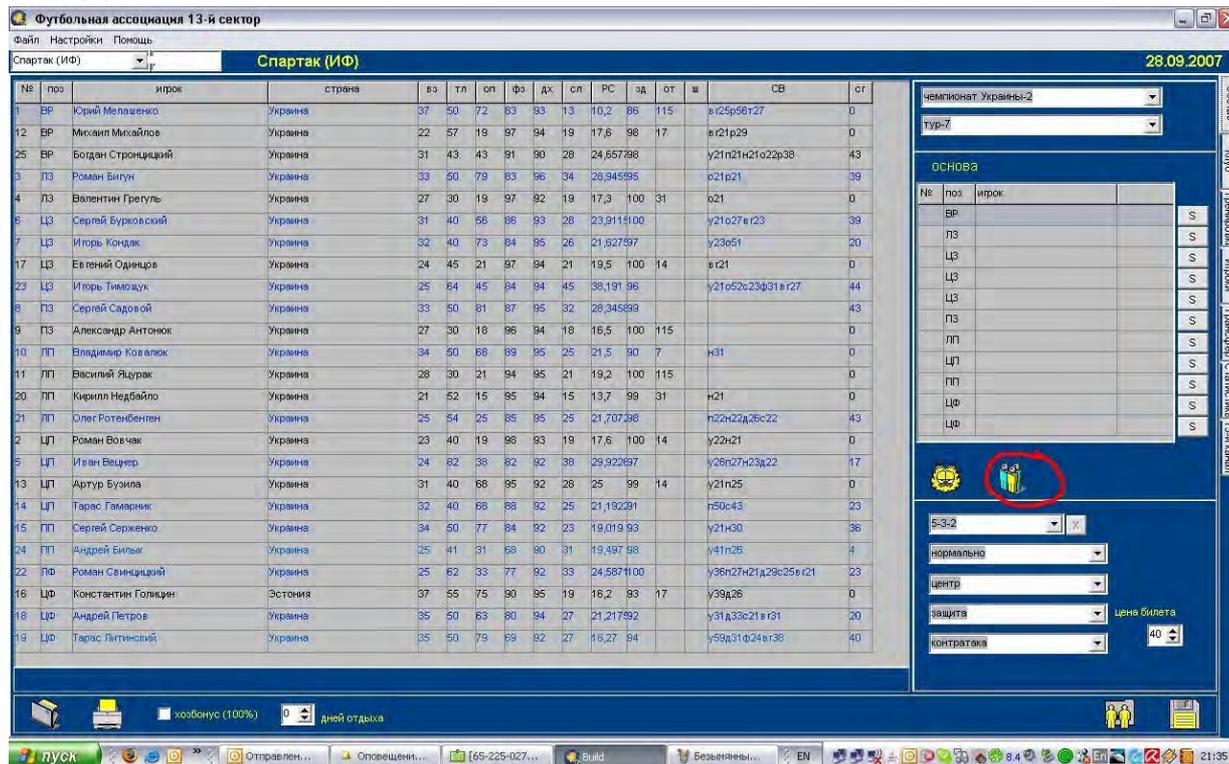


Рисунок 10

На следующих рисунках можно видеть примеры расстановок игроков при трех тактических схемах:

ОБОРОНА



Рисунок 11

Ваша задача грамотно расставить своих игроков в обороне, закрывая потенциальные направления атаки соперника и предусматривая возможные направления Ваших контратак.

## АТАКА



Рисунок 12

В позиции «атака» необходимо расставить игроков на чужой половине поле применительно к потенциальному развитию Ваших атак и оборонительных порядков соперника.

## УГЛОВЫЕ



Рисунок 13

При позиции «угловые» Вам необходимо расставить игроков при выполнении стандартов (угловых, свободных и штрафных ударов) у ворот соперника, поэтому расстановка производится относительно правой (чужой) половины поля. В этой расстановке особенно важно помнить, кто является исполнителем того или иного стандартного положения.

Координаты по осям X и Y помогут Вам расставить игроков с повышенной точностью и чувствительностью к позиции.

Обратите внимание, что при нажатии мышкой на каждого игрока в правой части появляется возможность тренерской персональной установки на игру.

Важно, что схемы, которые Вы разработали, могут быть сохранены для использования в других матчах. С этой целью нажмите на кнопку сохранить схему.

После этого следует назначить основных и запасных исполнителей стандартных положений на матч (рисунок 14).

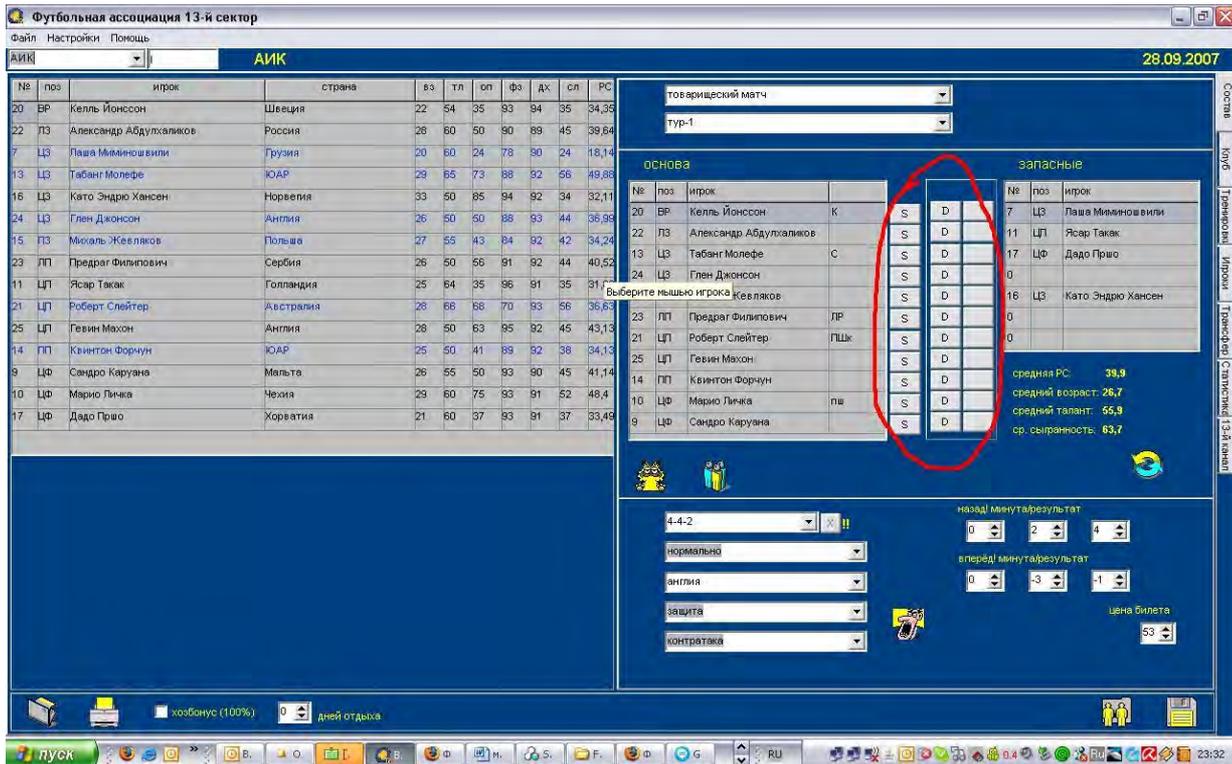


Рисунок 14

При необходимости менеджер может воспользоваться возможностью «сделать накачку» и изменить тактические параметры команды на игру. Для этого следует воспользоваться функцией смены тактики (см. рисунок 15). В открывшемся окне можно изменить агрессивность, стиль и тактику в зависимости от разницы мячей в игре команд после первого тайма.

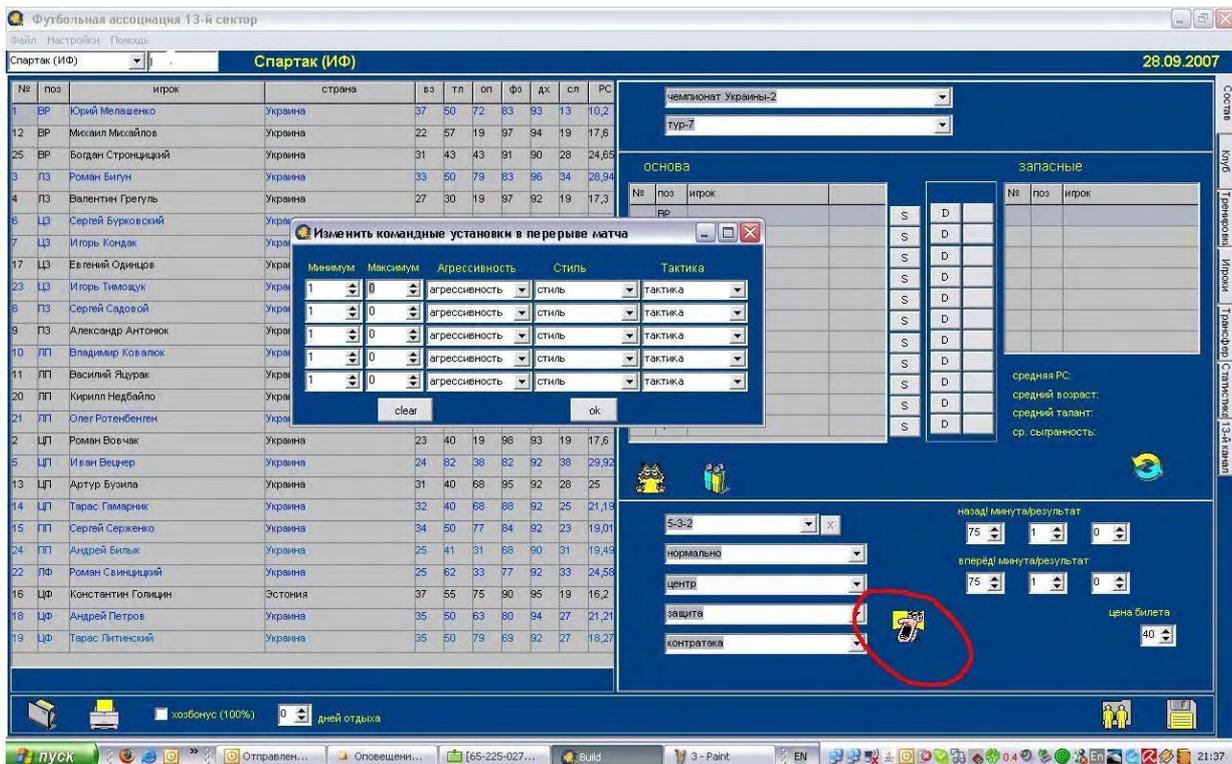


Рисунок 15

Теперь, когда заявка составлена – нажмите на кнопку с изображением дискеты, сохранив заявку для загрузки на сайт. В случае наличия ошибок программа даст подсказку.

Следующим инструментом управлением клубом является закладка Клуб (находится на правой боковой панели управления).

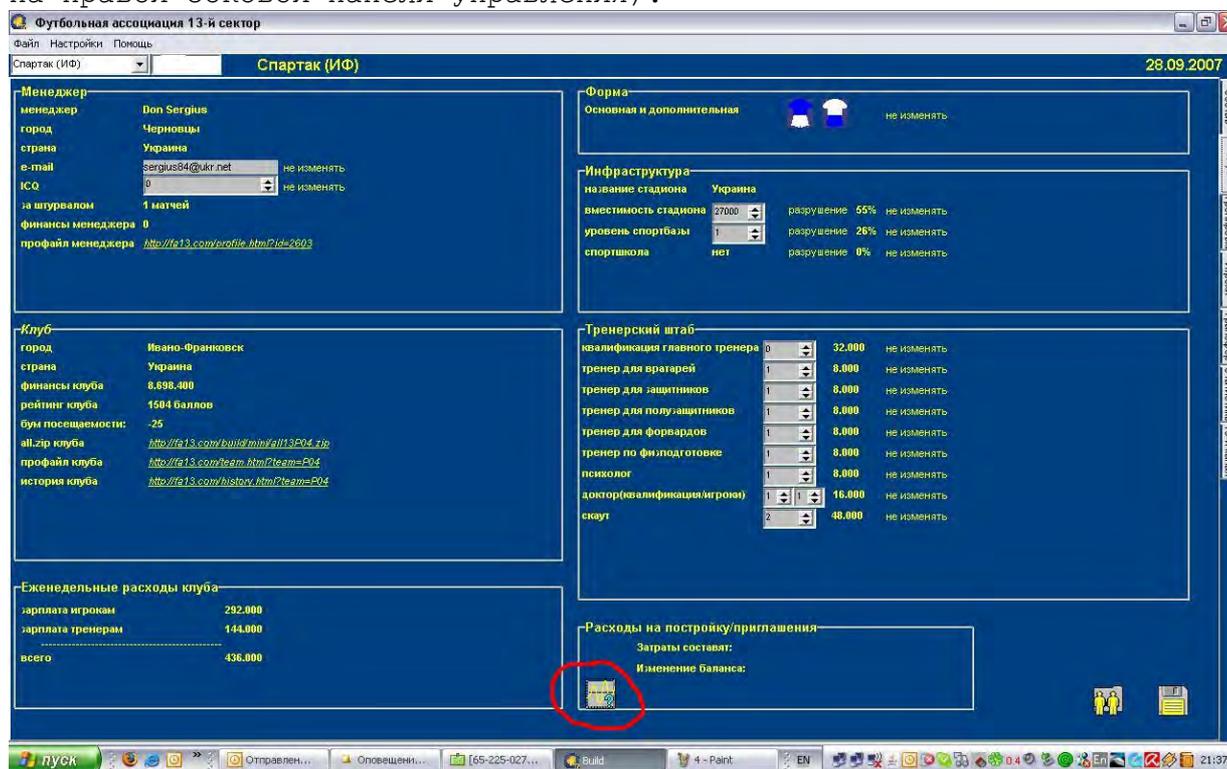


Рисунок 16

Этот раздел состоит из двух частей: левая – информация о менеджере, правая – инфраструктура клуба. Для изменения инфраструктуры сделайте изменения в соответствующей строке и нажмите кнопку «не изменять», переведя ее в положение «ремонт» или «изменить» в зависимости от потребности. Кнопка, отмеченная красным на соответствующем рисунке поможет рассчитать потенциальные расходы по предполагаемым изменениям. После завершения всех операций нажмите кнопку «сохранить» (рис – дискета).

Закладка «Тренировки» предназначена для проведения тренировок и улучшения СВ (специальных возможностей), то есть навыков футболистов. Соответствующие тренировочные баллы (иначе – ТВ) и денежная премия проставляются с правой стороны от столбца соответствующего навыка (смотри рисунок ниже).

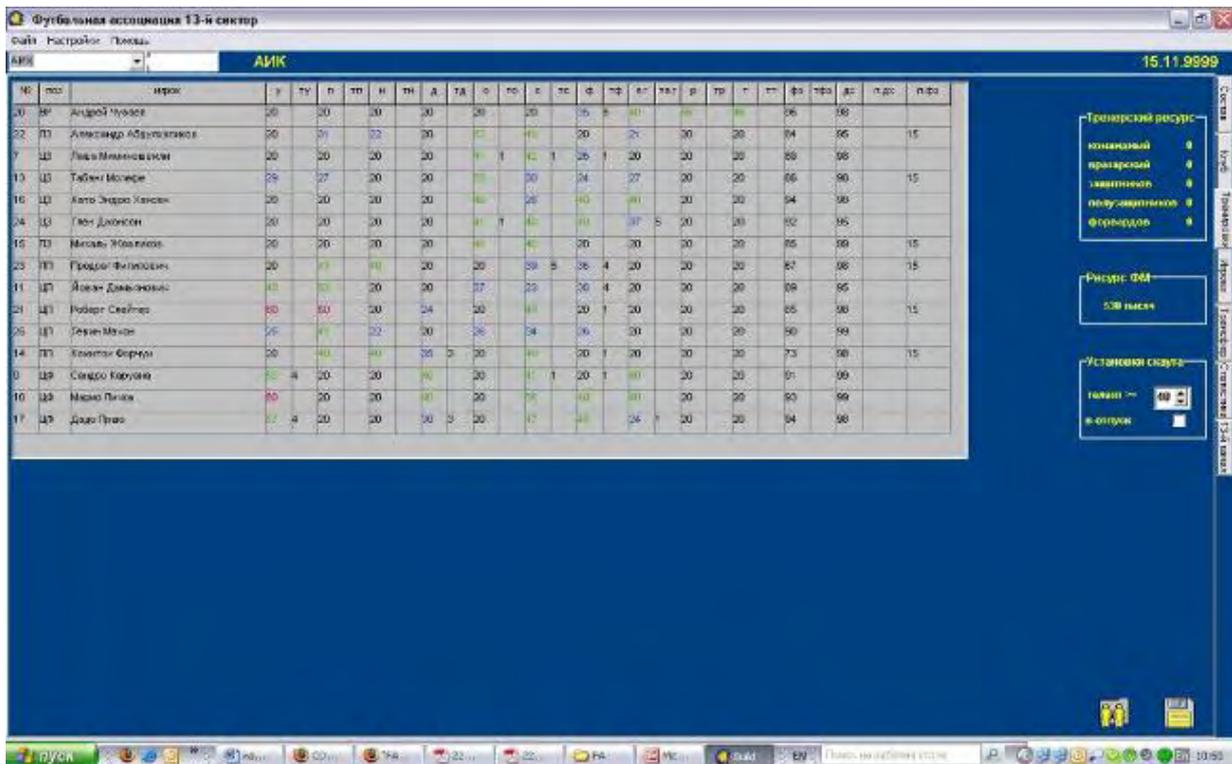


Рисунок 17

Закладка «Игроки» существует для проведения трансферных операций и аренды игроков.

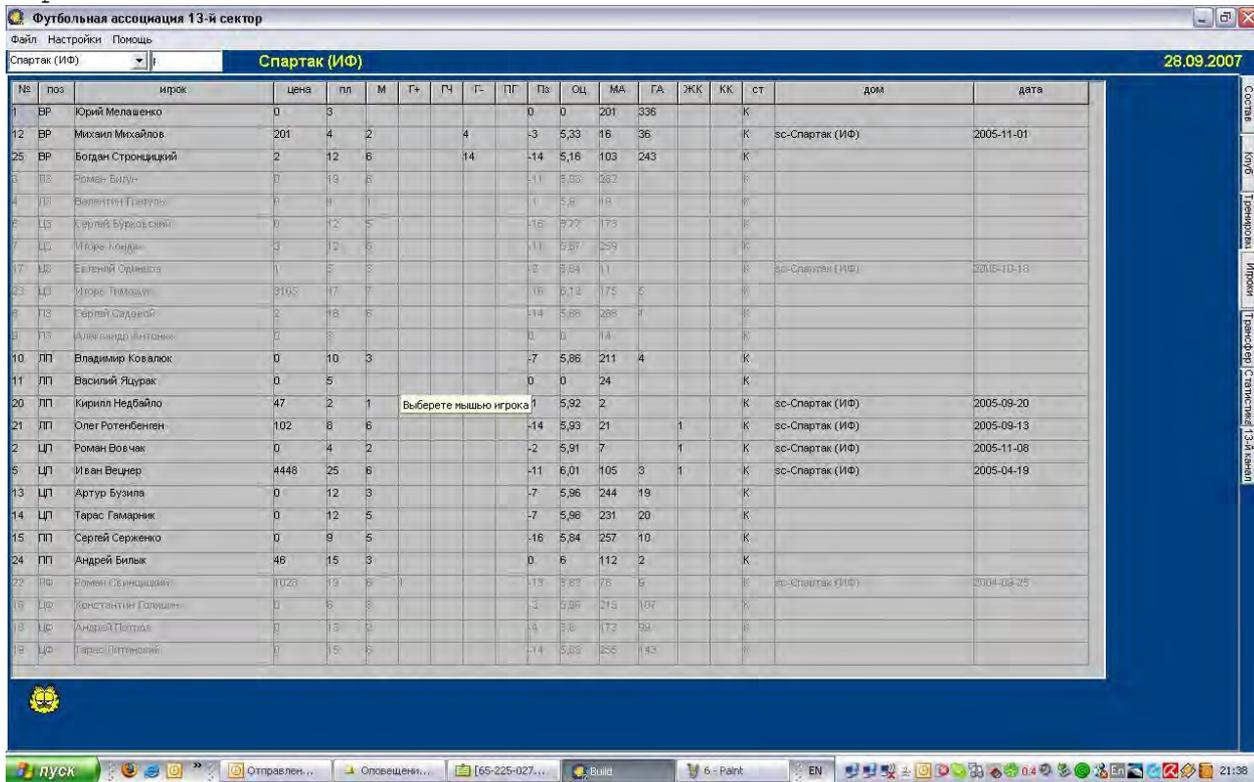


Рисунок 18

Нажмите на кнопку с мордой кота и откроется скрытое окно (см рисунок 19)

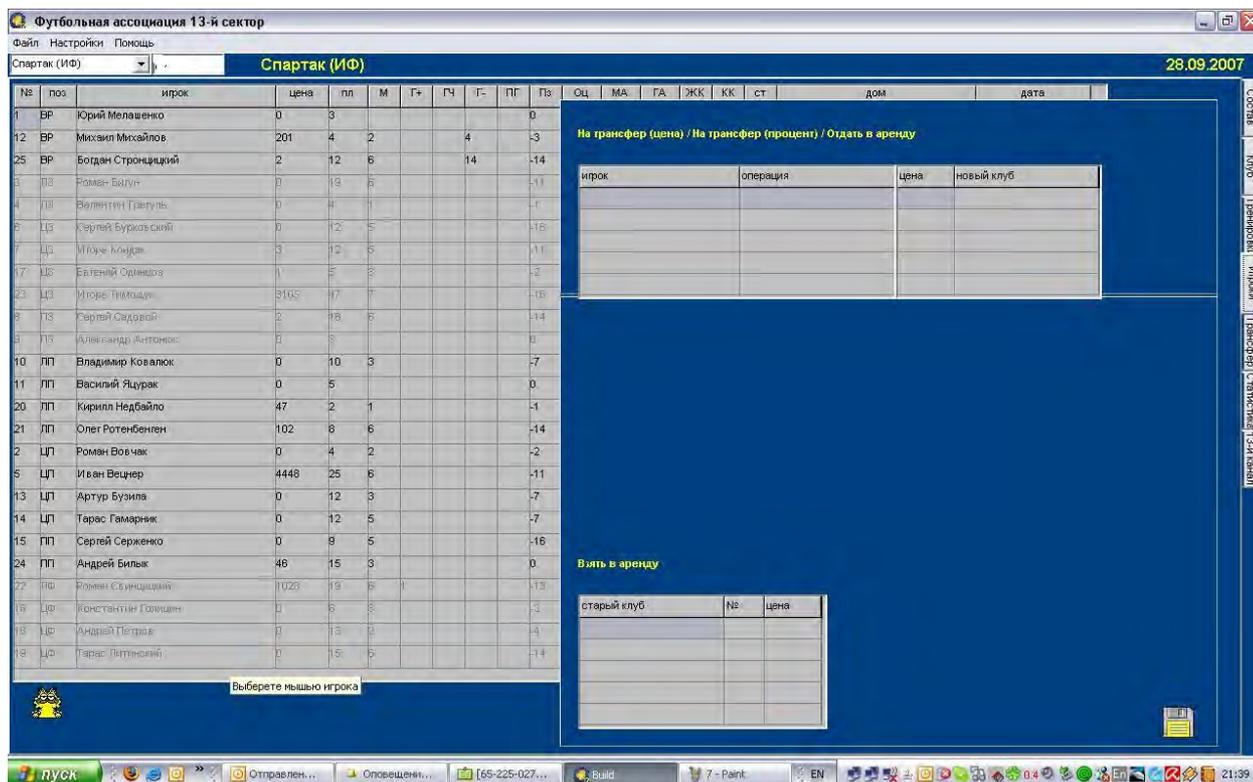


Рисунок 19

Для выставления игрока на трансфер необходимо нажать на выставляемого игрока, а после этого нажать в пустое поле в таблице «на трансфер». Затем в столбце «операция» этой таблицы выбери вид операции – продать за конкретную цену, за процент от стоимости или отдать в аренду. В колонке «цена» ставьте либо конкретную цену, либо процент от стоимости (значок % ставить не нужно). Столбец «новый клуб» заполняется только при аренде.

Для сдачи игрока в аренду (происходит только в межсезонье) введите в таблицу «взять в аренду» точное название клуба-арендодателя, игровой номер арендуемого игрока и цену аренды.

После совершения всех операций нажмите «дискетку» – заявка сохранена.

Закладка «Трансфер» необходима для покупки игроков на трансфере. Для начала работы загрузите с сайта финальный трансферный лист – Tlist.b13 – и подкачайте его через меню Файл.

Футбольная ассоциация 13-й сектор

АИК 28.09.2007

№	поз	игрок	страна	продавец	воз	тал	сиб	зд	СВ	пл	цена
1	ВР	Янис Иваннидис	Греция	Акратитос	30	90	77	100	РТГ	220	10803
2	ВР	Джанлука Петоло	Италия	Динамо (К)	29	83	73	100	Р	181	9441
3	ВР	Боб Лармур	Сев. Ирландия	Курессааре	28	80	55	100	РТГ	97	7105
4	ВР	Осман Куртулду	Турция	Саргоса	30	71	57	100	РТФ	108	5394
5	ВР	Элвин Гаучи	Мальта	ЯРО	24	81	32	99		18	5386
6	ВР	Марсио Сантуш	Португалия	Партия Тисл	27	64	56	97	РТГ	93	5340
7	ВР	Дмитрий Ревин	Эстония	Акс Эстел	30	69	55	98	Г	89	4256
8	ВР	Луис Гарсия	Испания	Моста	28	56	51	99	РТГ	77	4028
9	ВР	Оливер Ренард	Бельгия	Висла	26	53	46	98	РТГ	56	3883
10	ВР	Оддер Сёу	Норвегия	Альта	18	81	12	100		1	3525
11	ВР	Серхио Перес	Уругвай	Норвеа Адмира	27	55	50	99	РТ	69	3501
12	ВР	Хармен Куперус	Голландия	Дукла (ББ)	23	77	25	100		7	3397
13	ВР	Бидзина Бреладе	Грузия	Скельд	31	80	53	95	РТГ	81	3071
14	ВР	Кевин Кроули	Ирландия	Тобол	20	71	20	100	Г	5	2682
15	ВР	Богдан Гроако	Украина	Нива	28	50	45	97	РТФ	55	2515
16	ВР	Кристи Янга	Голландия	Алмааар	25	59	36	95	РГФ	25	2400
17	ВР	Клинт Камиллери	Мальта	Сандерийске	26	58	36	96		23	2101
18	ВР	Игор Димов	Македония	Цементарница	30	60	48	100	РТГ	67	2067
19	ВР	Владан Кувич	Сербия	Рода	34	75	56	99	Т	92	1874
20	ВР	Александр Меруца	Молдова	Лувьер	35	80	55	100	РТГ	95	1872
21	ВР	Сальваторе Сириту	Италия	Палермо	21	72	20	99		5	1713
22	ВР	Брага Тиаго	Бразилия	Крузейро	33	70	49	100	РТГ	67	1651
23	ВР	Христос Кархамнис	Греция	Вейле	28	50	41	97	Т	36	1598
24	ВР	Роман Новосельцев	Россия	Сокол	17	71	10	100		1	1543
25	ВР	Антон Амелечичо	Беларусь	Хорсенс	30	55	44	100	РТФ	51	1499

игрок	цена	ТИ
Боб Лармур	2041	20
Марсио Сантуш	2041	20
Луис Гарсия	2041	20
Серхио Перес	2041	20
Оливер Ренард	2041	20
Гарри Мур	2000	13
Тревор Флеминг	2001	13
Брэм Халаерт	1000	13
Жозель Барбоса	1000	13
Вилле Паттерсон	1000	13
Давид Юнг	1200	13
Табант Молефе	300	13
Мирко Плянтан	1	13
Майкл Ленехан	1	13
Ахмед Амайеш	2040	0
Бранко Ашковиц	2040	0
Кевин Кастильо-Морильо	2040	0
Патрис Кавди	2040	0
Орэн Керни	2040	0
Владимир Бойко	2040	0

коэффициент Банка **10%**  
Пересчёт цены

Ограничение на число игроков в команде:  
 ВР: 25 | ЦЗ: 25 | ЛП: 25 | ПП: 25 | ЦФ: 25 | ЛЗ: 25 | ПЗ: 25 | ШП: 25 | ЛФ: 25 | ПФ: 25  
 всего: 25 | Остаток: 2000 тыс.

2.9.2007

Выберите из списка до 20 кандидатов на покупку из появившегося списка и вставьте их в пустые строки в правой части. Проставьте предлагаемую Вами цену и\или номер игрока Вашей команды, которого предлагаете по «Trade-in». Обратите внимание на левый нижний угол. Ограничения по финансам и количеству игроков помогут избежать лишних затрат и покупки лишних игроков, если сработают одновременно несколько ставок на одну позицию. Сохраните заявку, нажав на «дискету».

Закладка «Статистика» существует для того, чтобы анализировать ситуацию в ФА, а также в отдельных чемпионатах. В правой стороне Вы найдете большое количество различных параметров для анализа ситуации, которые не требуют специальных пояснений.

Футбольная ассоциация 13-й сектор

АИК 28.09.2007

№	Название	Страна	Рейтинг	Стоимость
1	Селтик	Шотландия	2588	62487
2	Хапоэль (РГ)	Израиль	2578	105099
3	ТФМК	Эстония	2575	93321
4	Жальгирис	Литва	2567	53437
5	Барселона (Б)	Испания	2564	106533
6	Мурсия	Испания	2537	92306
7	ХБ Торсхавн	Фареры	2523	106246
8	Овьедо	Испания	2523	94562
9	Ливерпуль	Англия	2515	66638
10	Славен Белупо	Хорватия	2505	80920
11	Сандерленд	Англия	2505	58459
12	Локерен	Бельгия	2502	84488
13	Расинг (А)	Аргентина	2490	72119
14	Глазго Рейнджерс	Шотландия	2489	78525
15	Хайберниан (З)	Шотландия	2489	73497
16	Ференцварош	Венгрия	2484	86343
17	Саутгемптон	Англия	2482	62669
18	Варриор	Эстония	2480	106077
19	Олимпикос	Греция	2474	72194
20	Панатинаикос	Греция	2468	70587
21	Рома	Италия	2452	67305
22	Курессааре	Эстония	2447	86401
23	Олимпик (М)	Франция	2443	89247

- Рейтинг клубов
- Финансы клубов
- Стадионы клубов
- Сунарная стоимость игроков
- Средняя сила команда
- Сила команда по 11 игрокам
- Сила команда по 16 игрокам
- Средний талант команда
- Средний возраст команда
- Сумма баллов СВ на команда
- В среднем СВ на игрока
- Сила футболистов
- Талант футболистов
- Лучшие бомбардиры
- Лучшие по оценке
- Игроки по странам
- Поиск по параметрам
- Горда менеджеров

Всего команд: 1216  
И: них свободны: 133

Рисунок 22

Закладка «13-ый канал» позволяет просматривать состоявшиеся матчи.

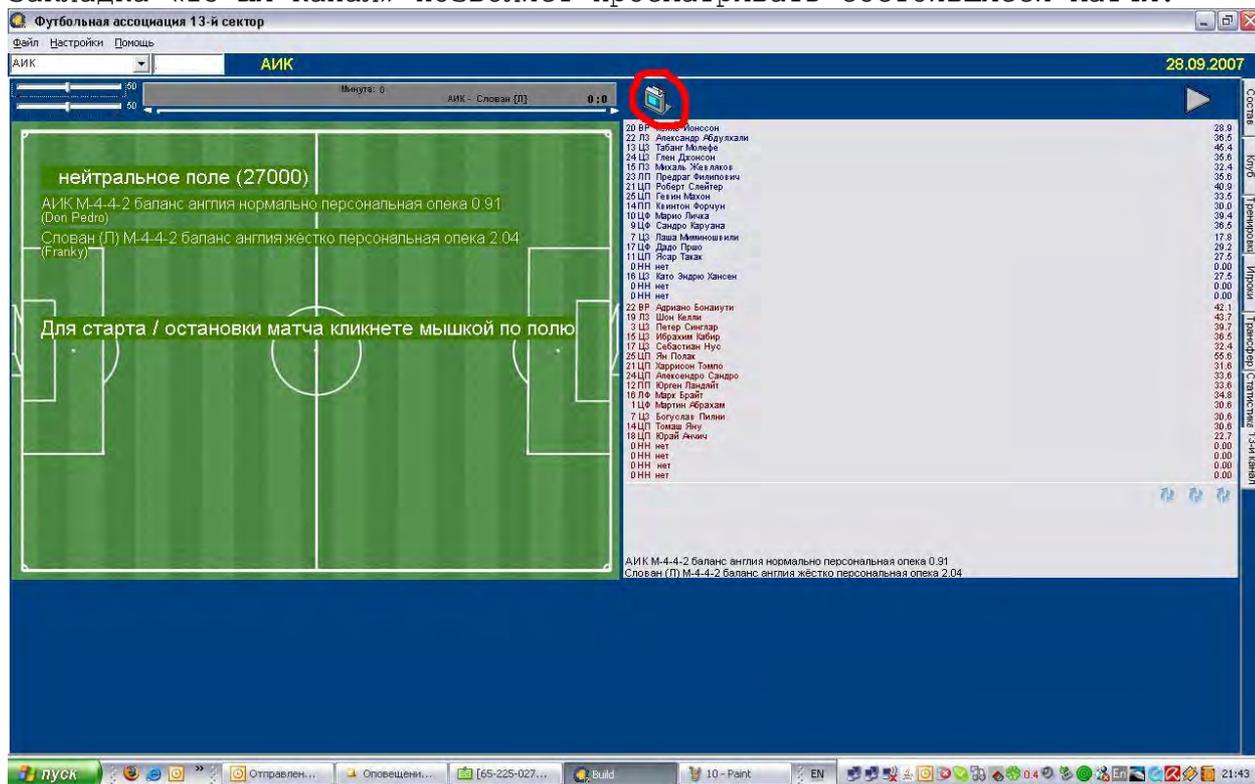


Рисунок 23

Сохраните на компьютер файл матча. Для загрузки матча в программу необходимо нажать на кнопку в виде телевизора и указать путь к сохраненному файлу. Наслаждайтесь!

Удачи и побед на ФАТбольных полях!